Vpf = Velocidad pelota final

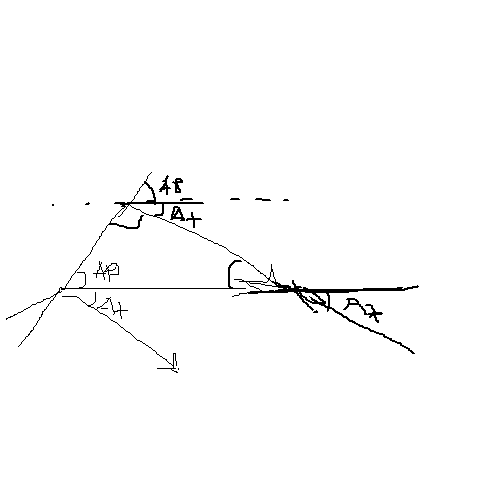
Vtf = Velocidad this final

Vpi = Velocidad pelota inicial

At = Ángulo this

Ap = Ángulo pelota

Ad = Ángulo desconocido



this

Sin(o) = restaalturas / longitusentrecentros

